

GRA PLANSZOWA "ŚWIĘTA NA OPAK"

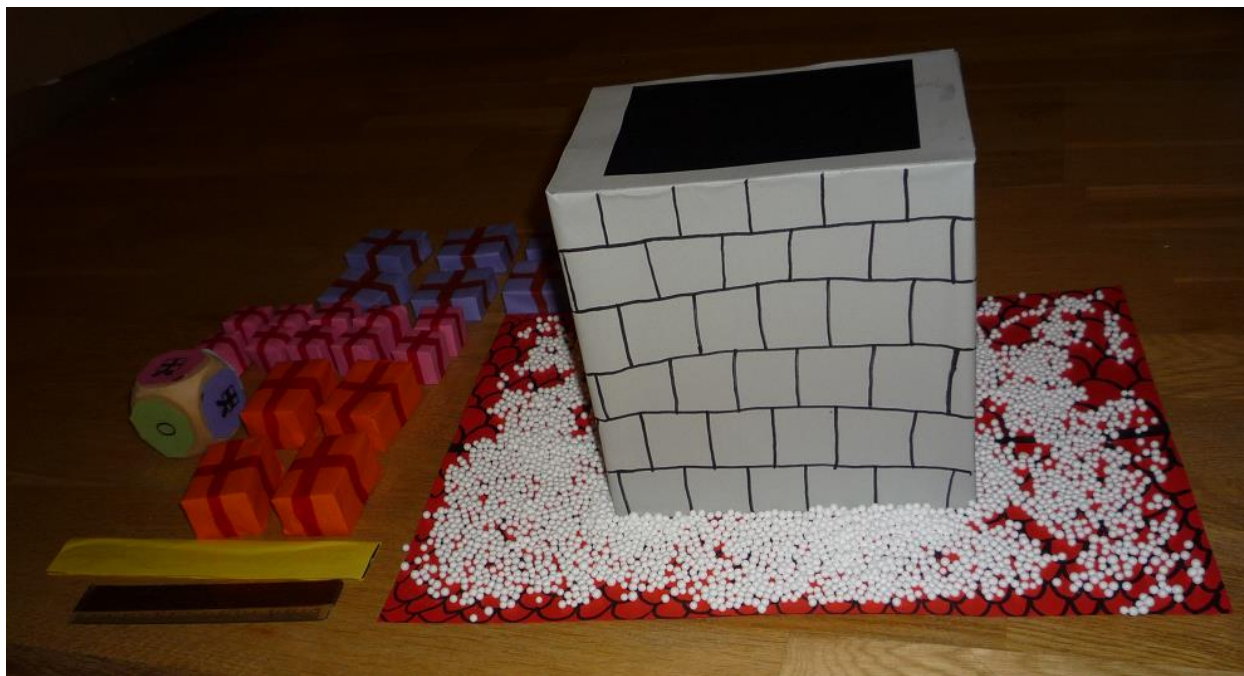
A dlaczego na opak? Bo wygrywa w niej ten gracz, który zbierze na Święta najmniej prezentów.



INSTRUKCJA

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA

- Plansza z kominem
- Kostka do gry
- 4 duże prezenty (pomarańczowe)
- 6 średnich prezentów (fioletowe)
- 10 małych prezentów (różowe)
- 2 linijki



CEL GRY

Celem gry jest zebranie jak najmniejszej ilości punktów za „zgromadzone” prezenty.

OPIS KOSTKI

Na kostce znajdują się symbole 3 rodzajów prezentów (dużego, średniego i małego), pole z „0” = gracz nie musi dokładać żadnego prezentu na komin, „-1” = gracz może zdjąć jeden dowolny prezent z komina, „mix (2)” - gracz musi wsunąć na komin dwa dowolne prezenty, które są dostępne poza kominem.

PRZEBIEG GRY

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Gracz rzuca kostką i wsuwa za pomocą 2 linijek wylosowany prezent(y) na komin. Podczas wsuwania linijka pozioma musi stykać się z brzegiem komina.



Gra polega na wsuwaniu (lub zdejmowaniu) za pomocą linijek prezentów na komin (z komina) w taki sposób, aby żaden inny prezent nie spadł z komina. Jeśli jakiś prezent spadnie w trakcie kolejki, wówczas gracz otrzymuje za ten prezent minusowe punkty.

Duży prezent = -4 punkty

Średni prezent = -2 punkty

Mały prezent = -1 punkt

Gra kończy się, kiedy skończą się wszystkie „wilne” prezenty (czyli prezenty, które znajdują się poza kominem).

Gracz, który uzyska największą ilość punktów, przegrywa.

Udanej zabawy:-)